

## PRESSEMITTEILUNG

### **Vision Wattenscheid: Erster Ankermieter für Gesundheits-Hub steht fest**

Bochum · 04.09.2026  
Seite 1 von 1

Bochum, 04. September 2026 – Der Gesundheits-Hub in Wattenscheid nimmt weiter Gestalt an. Mit BrainPunk Education steht der erste Ankermieter für die Immobilie an der Oststraße 23–25 fest. Gemeinsam mit dem gemeinnützigen Verein GameBased Education e. V. wird das Bochumer Unternehmen im Erdgeschoss einen „Escape Campus“ aufbauen und betreiben.

**Yvonne Oleszak**  
Pressesprecherin  
**T** +49 234 610 63-106  
yvonne.oleszak@bochum-wirtschaft.de

Die Bochum Wirtschaftsentwicklung hatte die zentral zwischen Gertrudiscenter und August-Bebel-Platz gelegene Immobilie Anfang 2026 erworben. Sie soll künftig Gesundheitsbildung, Begegnung und unternehmerische Aktivitäten unter einem Dach bündeln. Der Escape Campus bildet dabei einen zentralen Baustein im Erdgeschoss. In den Obergeschossen sind Flächen für gesundheitsnahe Dienstleistungen sowie Austausch- und Weiterbildungsformate vorgesehen.

„Mit dem ersten Ankermieter nimmt unsere Idee für den Gesundheits-Hub weiter konkret Gestalt an. Der Escape Campus verbindet Bildung und Gesundheitswirtschaft und schafft ein Angebot, das sowohl für junge Menschen als auch für die Entwicklung des Standorts

Wattenscheid einen echten Mehrwert bietet“, sagt Rouven Beeck, Geschäftsführer der Bochum Wirtschaftsentwicklung.

Bochum 04.09.2026  
Seite 2 von 3

### **Gesundheitsbildung trifft Berufsorientierung**

Mit BrainPunk Education und GameBased Education e. V. ziehen zwei Partner in den Gesundheits-Hub ein, die bereits Erfahrung mit spielerischen und projektorientierten Bildungsformaten mitbringen. Gemeinsam betreiben sie in der Bochumer Innenstadt das anerkannte zdi-Schüler:innenlabor ThinkLab. Das Schülerlabor wurde 2026 mit dem zweiten Platz des bundesweiten LeLa-Preises in der Kategorie „Vielfalt“ ausgezeichnet.

Diesen Ansatz übertragen die Betreiber nun auf den Escape Campus in Wattenscheid. Ziel ist es, insbesondere Schülerinnen und Schülern einen niedrigschwelligen Zugang zu den Themen Gesundheit und Gesundheitswirtschaft zu ermöglichen. Dabei verbindet das Konzept zwei Schwerpunkte: die Stärkung der individuellen Gesundheitskompetenz und die frühzeitige Berufsorientierung.

Die Jugendlichen arbeiten nicht mit klassischen Lernformaten, sondern entwickeln und lösen eigene Aufgaben und Spielszenarien. Typische Tätigkeiten aus Gesundheitsberufen sollen so praktisch erfahrbar werden. Escape- und Serious-Game-Elemente verbinden dabei Wissen, Teamarbeit und technisches Verständnis.

„Wer eine Aufgabe einmal selbst gelöst hat, weiß hinterher besser, ob dieser Beruf zu ihm passt. Genau das wollen wir am Escape Campus möglich machen – Berufsorientierung, die man ausprobiert, statt sie erklärt zu bekommen“, sagt Michael Prüfer, Gründer von BrainPunk Education.

## Ein Baustein für die Entwicklung des Gesundheitsstandorts Wattenscheid

Bochum 04.09.2026  
Seite 3 von 3

Der Gesundheits-Hub ist Teil der langfristig angelegten Entwicklung von Wattenscheid zu einem urbanen Gesundheitsstandort. Die Bochum Wirtschaftsentwicklung setzt das Projekt federführend über ihre Agentur GesundheitsCampus Bochum um. Ziel ist es, Gesundheitsversorgung und Prävention mit Bildung, Qualifizierung und wirtschaftlicher Entwicklung zu verbinden.

Mit dem Einzug des ersten Ankermieters wird diese Konzeption nun erstmals konkret im Gebäude sichtbar. Gleichzeitig soll der Gesundheits-Hub Raum für weitere Akteure aus der Gesundheitswirtschaft bieten und neue Kooperationen im Stadtteil ermöglichen.

### Ansprechpartnerin für das Projekt

Dr. Saskia Hohagen

Smart Health

T: +49 234 61063-312

[hohagen@gc-bo.de](mailto:hohagen@gc-bo.de)